

IMIĘ BOHATERA

IMIĘ GRACZA

RASA

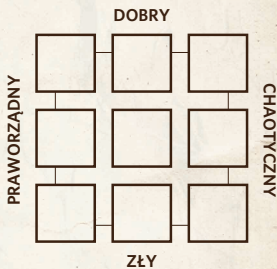
KLASA

PŁEĆ

HISTORIA

ATRYBUTY	WARTOŚĆ ATRYBUTU	BONUS RASY	RAZEM
SIŁ	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
ZRĘ	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
KON	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
MDR	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>

CHARAKTER



BRONŃ / PANCERZ

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

POTWÓR

KRYJÓWKA

PULAPKA

ATAK

CECHY / UMIEJĘTNOŚCI

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

PD

ZŁOTO

ZWOJE / TROFEA

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

PUNKTACJA KOŃCOWA:

DATA